Protect the Queen

(Ochraň Královnu)

Hráčů: 10
Mapa: Summoner's Rift a Draft pick
Cíl hry: 5x zabít nepřátelskou královnu
Rozdělení hráčů v týmu: Královna (1 hráč, ženský šampión) a Poskoci (4 hráči, mužský šampión)
Omezení summoner kouzel: Královna (musí mít Barrier a Heal) a Poskoci (nesmí mít Barrier a Heal)
Omezení předmětů: Královna (nákup pouze Trinket - Oracle Lens)
Omezení hrací plochy: Půlka jungle
Začátek kola: Obě královny napíší GO
Konec kola: Královna/ny zabita/ty
Detailní pravidla na druhé straně!

Poskok	**Začátek hry**	**Během kola**	**Mezi koly**
Nákup	Cokoliv	Cokoliv jen při úmrtí	Zakázáno
Návrat do plochy	Ano	Ano	Ano
Zabíjení hráčů	Zakázáno	Povoleno	Zakázáno
Zákazy	Zabíjení hráčů, minionů a monster, chození k nepřátelům	Zabíjení minionů a opuštění plochy	Zabíjení hráčů, minionů a monster, chození k nepřátelům

Královna	**Začátek hry**	**Během kola**	**Mezi koly**
Nákup	Pouze Trinket - Oracle Lens	Zakázáno	Zakázáno
Návrat do plochy	Ano	Ne	Ano
Zabíjení hráčů	Zakázáno	Povoleno	Zakázáno
Zákazy	Zabíjení hráčů, minionů a monster, chození k nepřátelům	Nákup, zabíjení minionů a opuštění plochy	Zabíjení hráčů, minionů a monster, chození k nepřátelům

Založí se Create Custom > Summoner's Rift > Draft Mode. Každý tým si vybere jednoho šampióna, který musí být žena. Tento šampión bude označen jakožto královna a druhý tým se jí musí pokusit zabít. Ostatní hráči jsou poskoci. První tým, kterému umře královna 5x, musí dát Surrender a prohrává hru. Hrací pole je limitováno na jednu půlku jungle. Tým, který vybírá jakožto druhý v pořadí, vybírá půlku jungle, na které se bude hrát. Na výběr je Nashorova půlka jungle a Drakova půlka jungle (zobrazeno na obrázku). Všechny boje se pak musí odehrát na této půlce jungle (nesmí se chodit na linku ani přes ni obcházet jungli). Vybrané půlka jungle se ještě dělí na čtvrtiny jungle dle bližšího týmu, tyto čtvrtiny jsou rozděleny řekou. Pokud se jakýmkoliv způsobem dostane královna z hracího plochy, musí okamžitě spáchat sebevraždu u nepřátelského týmu a toto zabití se počítá do finálního skóre.

Pravidla

1. Hráči se musí vyhnout tomu, aby dostávali XP od minionů na lince. Pokud hrozí, že minioni zničí věž, prostě ji zničí.
2. Summoner kouzlo Teleport není povoleno.
3. Když je královna zabita, oba dva týmy se mohou stáhnout z hracího pole. Hráči s mohou nahánět a zabíjet do té doby, co zůstanou na hracím poli. Když jej opustí, nemůžou se vrátit pronásledovat a zabíjet.
4. Když je královna zabita, tak hráči kteří v té době nejsou v nepřátelské čtvrtce jungle do ní nemohou vkročit, dokud oba dva týmy nejsou v plném počtu 5 lidí.
5. Když umře královna a všechny boje ustanou, oba týmy se vrátí na svoji čtvrtinu jungle.
6. Královna začíná kolo tím, že napíše do all chatu "GO", v tu dobu kdy jsou její hráči připraveni vyrazit. Aby kolo začalo, musí to napsat obě královny.

Specifické pravidla pro královnu:

1. Po narození v bázi se musí královna bezprodleně vrátit do hry a oznámit to nepřátelskému týmu.
2. Královna nemůže kupovat jakékoliv předměty v průběhu hry. Nicméně, může koupit Trinket - Oracle Lens.
3 .Královna musí mít summoner kouzla Barrier a Heal.

Specifické pravidla pro poskoky:

1. Poskoci se mohou vrátit k fontáně, aby se vyléčili nebo nakoupili, jen když umřou.
2. Poskoci si mohou koupit jakékoliv předměty.
3. Poskoci nemohou používat summoner kouzla Barrier nebo Heal.
4. Po dobu co jakákoliv královna neumře, se poskoci mohou vrátit na hrací pole ihned poté, co se oživí. Pokud už jakákoliv královna umřela, musí čekat na nové kolo.
5. Pokud je poskok zabit věží či minionem (Executed), musí počkat u fontány dokud jakákoliv královna neumře.

Dodatky: Pokud umře jedna královna a hned pak další, počítají se obě zabití do skóre. Doporučujeme po zabití nepřátelské královny okamžité stažení své královny mimo bojiště. Pokud jakákoliv královna umře, můžou se dobojovat všechny probíhající boje a můžou se honit nepřátelští poskoci. Pokud jsou ale nepřátelští hráči mimo dohled, nesmí začít žádný boj, dokud nebude nové kolo. Pokud umře vaše královna ve vaší čtvrtině jungle, tak je možné pronásledovat a útočit na nepřátelský tým ve své čtvrtině jungle do té doby, než vkročí do jejich čtvrtiny jungle. Pokud umře vaše královna v nepřátelské čtvrtině jungle, tak je možné pronásledovat a útočit na nepřátelský tým v jejich čtvrtině jungle do té doby, než opustí hrací plochu. Ale členové vašeho týmu, kteří nejsou v nepřátelské čtvrtině jungle, nesmí vkročit do nepřátelské čtvrtiny jungle. Jakmile boje skončí, musíte opustit nepřátelskou jungli. Všichni hráči se můžou pohybovat pouze v jungli po vyznačené půlce mapy. Pokud umře jakákoliv královna, může jakýkoliv hráč utéci z hrací plochy a tím nemůže být zabit.

Většinu ženských šampiónů každý hráč pozná, tady jsou vypsány další, na první pohled neurčité, ženské šampiónky: Anivia, Rek'Sai, Yuumi a Kindred.

Herní tipy: Ve hře získáte velmi málo zkušeností i goldů, proto je dobré hrát šampióny, kteří jsou dobří v úvodu hry a nespoléhají na ultimátní schopnost a předměty. Na královnu se doporučuje šampiónka, které má: CC, léčbu nebo nějakou schopnost na útěk. Čím více CC nebo AoE v týmu, tím větší šance na výhru.

Variace na Protect the Queen: Protect the Soraka Bot - Žádné speciální pravidla. Cílem je zabít 10x nepřátelského Soraka Bota a ochránit svého. Pro 8 hráčů.